



**Numero di Protocollo: 360**

B19N.360 31012017 - ics\_61 - 90035560615

Istituto Comprensivo Statale De Amicis di Succivo

Via Virgilio, 52 - 81030 Succivo (CE)



D.S. Prof. Mario Nocera

Infanzia – Primaria – Secondaria di primo grado



FONDI STRUTTURALI EUROPEI  
**pon**  
2014-2020  
PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTE PER L'APPRENDIMENTO (FSE FESR)



**M.I.U.R**  
Dipartimento per la Programmazione  
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV  
Con l'Europa, investiamo nel vostro futuro

**Ai Docenti della Scuola dell' Infanzia  
Ai Genitori degli alunni di cinque anni della Scuola dell' Infanzia  
Alle FF. SS.  
Ai Capi Ambito/ Ai Responsabili di Padiglione  
e p/c a tutti i Docenti  
Al DSGA/ Al personale ATA  
Sito Web/invio a mezzo e mail**



## COMUNICAZIONE N°48

Oggetto: **"PC PICCINO"- Progetto curriculare di Informatica.**

### FINALITA'

- Permettere ai bambini di fare le prime esplorazioni con il computer e svolgere svariate attività di gruppo interagendo attivamente con questo strumento in modo giocoso e divertente.
- Fruire di uno strumento che li stimoli a progredire nella costruzione del sapere, contribuendo a renderli più protagonisti dei loro processi di apprendimento.

### A CHI E' RIVOLTO

**Ai discenti di cinque anni della Scuola dell'Infanzia.**

### DOCENTI COINVOLTI

Tutte le Docenti della Scuola dell' Infanzia delle Sezioni dei bambini di 5 anni:

**MAIALE ANNA MARIA, BELARDO MARIA ROSARIA, CAPASSO ANTONIETTA, ESPOSITO CARMEN, COCCO ROSA, MARTINO MARIAPIA, MARINO RITA.**



**Numero di Protocollo: 360**

B19N.360 31012017 - ics\_61 - 90035560615

Istituto Comprensivo Statale De Amicis di Succivo

Via Virgilio, 52 - 81030 Succivo (CE)



D.S. Prof. Mario Nocera

Infanzia – Primaria – Secondaria di primo grado



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI  
2014-2020  
PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTE PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



MIUR



**M.I.U.R**  
Dipartimento per la Programmazione  
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV  
Con l'Europa, investiamo nel vostro futuro

### TEMPI DI SVOLGIMENTO

Il Progetto si svolgerà, in sala computer, con cadenza settimanale in orario curriculare, nei mesi di Febbraio, Marzo e Aprile.

### ORGANIZZAZIONE E ARTICOLAZIONE DELLE ATTIVITÀ'

Le attività curriculari, inserite in contesti ludici, porteranno il discente a:

- ➡ conoscere il computer e le parti che lo compongono;
- ➡ utilizzare correttamente il mouse, per orientarsi sullo schermo;
- ➡ usare la tastiera per scrivere semplici nomi e ad affinare il coordinamento oculo - manuale;
- ➡ disegnare, scoprendo alcune delle possibilità offerte dal programma di disegno (PAINT)

### MISURAZIONE DELL'ATTIVITA' E PRODOTTO FINALE

La valutazione terrà conto del processo di apprendimento che ogni alunno avrà posto in essere, dell'impegno profuso, della capacità di mettersi in gioco, della consapevolezza maturata.

Il Progetto verrà documentato attraverso gli elaborati dei bambini che andranno a formare il "libricino" del progetto di multimedialità formato da schede didattiche e da disegni liberi e guidati da consegne verbali.

### ANIMATORE DIGITALE

L'organizzazione del Progetto sarà supportata dall' Animatore Digitale Matilde De Sire.

Per informazioni rivolgersi alla Referente: **Anna Maria Maiale**

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**  
**F.to Prof. Mario NOCERA**

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art.3, comma 2 del Decreto Legislativo n.39/1993)*